

## **REGLAMENTO DEPORTIVO**

### **1.- Calendario:**

El campeonato consta de 3 carreras que se disputarán en las siguientes fechas <sup>(1)</sup>

6 de febrero , pista madera, sentido derecha.

27 de marzo, pista madera, sentido derecha.

19 de junio, pista Carrera, sentido izquierda.

Nota <sup>(1)</sup> Si **todos** los interesados están de acuerdo y en aras de una mayor participación, se podrá trasladar la fecha al día siguiente (domingo), informando la organización de tal extremo y siempre antes de la fecha de cierre de inscripciones.

### **2.- Inscripciones:**

**2.1 Plazo:** Los equipos podrán inscribirse hasta una semana de antelación a la celebración de la carrera, quedando cerrado el plazo de inscripción el 29 de enero, 20 de marzo y 12 de junio , en cada una de las carreras respectivamente. Los días citados se entienden incluidos para poder efectuar la inscripción.

**2.2 Forma:** La inscripción se efectuará mediante envío de correo electrónico al correo [irunaslot@irunaslot.es](mailto:irunaslot@irunaslot.es) en el plazo citado indicando el nombre del equipo y el de sus miembros.

**2.3 Precio:** Calculándose ,dada la extrema dificultad en determinarlo, se expondrá el mismo en próxima versión del reglamento.

### **3.- Equipos:**

**3.1 Componentes:** Cada equipo estará formado por 2 pilotos. Los pilotos pueden cambiar de equipo o crear uno nuevo en cada prueba. Un piloto no podrá formar parte de mas de un equipo en una misma carrera.

**3.2 Pilotos:** Cada piloto deberá disputar, salvo causa justificada, 2 horas en cada carrera, no estando permitido realizar cambios de pilotos durante una manga.

**3.3 Número máximo :** 8 y 6 para las pruebas disputadas en pista de madera y Carrera respectivamente, siendo admitidos los equipos participantes por estricto orden de inscripción.

**3.4 Número mínimo:** Se requiere un número mínimo de 4 equipos participantes, si en el plazo de inscripción no se completara esta cifra se comunicará inmediatamente por parte de la organización la cancelación de la carrera.,

pudiéndose esta a su criterio proponer en otra fecha la disputa de la prueba cancelada.

#### **4.- Carrera:**

**4.1 Duración:** La carrera tendrá una duración efectiva de 4 horas, excluidas las neutralizaciones para cambios de pista. Las mangas tendrán una duración de 30 minutos en pista de madera y 40 en pista Carrera y las neutralizaciones por cambio de pista se efectuarán en un tiempo máximo de 5 minutos.

**4.2 Pole position:** Se realizará una sesión de clasificación para decidir el orden de pistas inicial , esta clasificación se efectuará a una vuelta en una pista elegida al azar

**4.3 Orden de cambio de pista :** Cada equipo correrá por cada una de las pistas comenzando por la elegida tras la disputa de la pole position. El orden de cambio de pistas se efectuará según el sistema habitual del club Iruñaslot.

**5.- Pace-Car:** La organización dispondrá de un Pace-car. En el caso de que un equipo considere que existe un fallo de pista, alimentación ,o sistema de cronometraje, deberá indicarlo al director de carrera. En ese momento se neutralizará la carrera y se detendrán los coches. Aquellos que no se encuentren en pista pueden continuar con las labores de reparación. Si el Pace-car con un mando que la organización dispondrá al efecto completa una vuelta con normalidad, la carrera será , tras indicación de la organización iniciada de inmediato.

**6.- Sanciones:** En caso de comportamiento antideportivo se podrán aplicar sanciones de un mínimo de 5 vueltas a la expulsión. El criterio de aplicación se lo reserva la ecuánime y omnisciente organización. Queda expresamente prohibido fumar en el interior del recinto durante la disputa de la prueba.

**7.- Comisarios:** Se dispondrán de comisarios en las curvas, siendo la organización en función de los equipos participantes quien determinará la posición de los mismos. Todos los pilotos participantes deberán estar presentes hasta que la carrera finalice.

**8.- Reparaciones:** Cualquier reparación de un vehículo una vez iniciada la carrera (incluyendo limpieza o reglaje de trencillas) se debe realizar durante el tiempo de carrera, nunca durante las neutralizaciones salvo en el caso indicado en el punto 5.

**9.- Voltaje:** La carrera se disputará con un voltaje de 12 voltios y que serán aportados por la organización.

#### **10.- Puntuación/clasificación final:**

**Puntuación:** Se otorgará a cada piloto según el siguiente criterio

Por posición final de la carrera:

1°.- 40 puntos.

2°.- 35 puntos.

- 3°.- 30 puntos.
- 4°.- 25 puntos.
- 5°.- 20 puntos.
- 6°.- 15 puntos.
- 7°.- 10 puntos.
- 8°.- 5 puntos.

Por vuelta rápida: La vuelta rápida de cada pista en carrera otorga un punto adicional al piloto que la haya obtenido.

**Clasificación final:** cada piloto sumará los puntos obtenidos en cada carrera descartándose el peor resultado. No se descartarán los puntos obtenidos por vuelta rápida.

En caso de empate , se determinará la posición considerando entre los pilotos afectados únicamente la puntuación por vueltas rápidas, Si el empate persistiera se compartirá la posición en el campeonato.

**11.- Premios:** Es un misterio insondable, el club y la organización desconocen que es tal cosa. A priori no parece que sea saludable y los miembros de la Junta han sufrido un absceso alérgico al nombrar este asunto. No obstante la organización se compromete a indagar por su cuenta y riesgo en este terreno tan desconocido y si esta sobrevive junto con el campeonato es posible que los resultados de la investigación sean positivos.

### **12.- Horarios:**

8,30h inicio de verificaciones.

9,00h Pole position.

9,30h inicio de carrera.

14,30h fin de carrera (prevista).

La inscripción en la carrera supone el conocimiento y aceptación de este reglamento deportivo y técnico.

Todo aquello que no está expresamente permitido, es porque está expresamente prohibido.

La organización se reserva el derecho de interpretar y modificar el presente reglamento y las dudas que de él puedan surgir, así como alterar los horarios y el desarrollo de la prueba, si las circunstancias lo exigieran.

## REGLAMENTO TECNICO

**PEQUEÑA HISTORIA :** Se realiza un comentario previo de cómo nació el grupo 5 al que nos referimos para evitar dudas ante el amplio abanico de modelos a elegir.

La denominación “Grupo 5” ha existido durante décadas dentro del automovilismo deportivo. Con el fin de clarificar cuáles serán los modelos admitidos valoraremos los coches que corrieron entre el año 1972 y 1981 denominados como “ Grupo 5 Special Cars ” por la F.I.A. o de tercera generación... Corrieron para el campeonato del mundo de marcas entre los años 1976 y 1980 pasando a competir para el campeonato del mundo de resistencia de marcas y pilotos los años 1980 a 1982. A su vez corrieron el D.R.M. Deutsche Rennsport Meisterschaft (Campeonato Alemán) 1972-1981 y el A.J.S.P.C. All Japan Sports Prototype Championship (Campeonato Japonés).

Con el fin de facilitar las cosas se ofrece una lista de las carrocerías fabricadas como grupo 5, de las que son realizables con relativa facilidad a partir de modelos existentes y las que se pueden hacer prácticamente partiendo de “cero”.

**FUNDAMENTOS :** Esta categoría se crea como intento de ser la máxima expresión del “slotero” completo dando las máximas posibilidades de preparación, fabricación, diseño, prueba de materiales, conceptos y pilotaje.

Partiendo de que la base real de los coches de grupo 5 de 3ª generación era el mismo concepto espero que sea una categoría muy disputada y con muchas dosis de ingenio a la hora de preparar vuestros coches.

### **1.- MODELOS ADMITIDOS :**

**Para los que lo deseen tengo fotos de prácticamente todos los modelos... en el caso de dudas en cuanto a la confección de algún modelo determinado la organización podrá solicitar documentos gráficos que acrediten la modificación realizada en el coche de slot.**

#### **1.-1 MODELOS EXISTENTES COMO GRUPO 5 :**

Estos modelos podrán correr tal y con la misma estética que salen del comercio.

**PORSCHE 935** en sus variantes fabricado por Fly, Scalextric, Carrera y Racer.

**BMW 3.0 CLS** fabricado por Fly

**BMW 320 E-21** fabricado por Revell

**TOYOTA CELICA** fabricado por MRRC

**FORD CAPRI** fabricado por FLY

**LANCIA BETA MONTECARLO** fabricado por Fly

**OPEL COMODORE** fabricado por Carrera

#### **1.-2 MODELOS MODIFICABLES PARA REALIZAR EL DE GRUPO 5 :**

**ALFA ROMEO GTV: GOM**

**BMW M1 : Scx o Fly...**  
**BMW 2002 : Spirit**  
**BMW 320 FLACH**  
**FERRARI 308 : SCX ...**  
**FERRARI 365 BB : SCX...**  
**FIAT 131 Abarth : Scx , Polistil ...**  
**FORD ESCORT : Team Slot...**  
**LANCIA STRATOS TURBO : Scx , Team Slot ...**  
**DE TOMASO PANTERA : Carrera.**

### **1.-3 MODELOS REALIZABLES :**

**ASTON MARTIN V8**  
**LOTUS EUROPA**  
**LOTUS ELAN**  
**LOTUS SPIRIT S1**  
**OPEL KADETT**  
**FORD MUSTANG**  
**NISSAN BLUEBIRD SSS TURBO**  
**NISSAN SKYLINE RS SILHOUETE**  
**NISSAN NICKIRA IMPUL SILVIA**  
**MAZDA RX 7- SA 22**  
**AUDI 80 COUPE**  
**TALBOT R 3**  
**FIAT X1/9**  
**TRIUMPH TR 8**  
**MERCEDES 450 SLC**  
**VOLVO 343**  
**VW SIROCCO**

### **2.- CARROCERIA:**

#### **2.1 Material:**

Para los modelos existentes (1.-1) el original de las marcas y modelos relacionados en el apartado anterior, se permite el aligeramiento de la misma y cualquier modificación que no varíe el aspecto externo ; Con la excepción de que las modificaciones realizadas sean para realizar alguna versión diferente a la comercializada. Será obligatorio la incorporación de alerones, faldones o cualquier otro elemento aerodinámico que se encuentre integrado en el chasis del modelo original si se opta por sustituir este último.

Para los modelos modificables (1.-2) se debe mantener el material original en puertas, y techo (pudiéndose aligerar)creando el resto del coche en cualquier material que no sea metálico (Fibras ,Plástico ,Cartón...)

Para los Modelos Realizables (1.-3) Se podrá utilizar cualquier material excepto METAL

Las únicas piezas que podrán ser metálicas en cualquiera de los tres tipos de carrocería serán los fotograbados para rejillas, limpias, y demás despiece habitual.

Se autorizan las carrocerías realizadas en resina como base de cualquiera de los modelos

**2.2 Pesos:** El peso mínimo, con tornillos e incluido habitáculo es de 20,0 gramos.

**2.3 Elementos suprimibles:** Se permite eliminar, antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores, siempre y cuando estos sean separables de la carrocería. Se permite suprimir las bombillas, leds, cables y soportes de luz.

**2.4 Decoración :** Decoraciones reales de carreras en las que participaran vehículos de Grupo 5.(Aclaración : Se dan por validas todas las decoraciones comerciales)

**2.5 Habitáculo:** Formado por bandeja , piloto y cristales, forman parte de la carrocería a efectos de peso y serán de material libre

**Bandeja de piloto:** De fabricación libre deberá ser fabricada de material opaco rígido o semirígido. Su objeto, a parte de sustentar al piloto, será la de separar la carrocería del chasis ocultando totalmente desde una vista exterior los elementos mecánicos del vehículo.

**Piloto :** vendrá representado como mínimo en su mitad superior, en tres dimensiones y en posición lógica de conducción

**Cristales :** Se mantendrán ,en numero, los originales del vehículo.

### **2.6 Dimensiones y Escala :**

La escala estará comprendida entre el 1/30 y el 1/34

Longitud máxima : 155 mm Comprendida desde el Spoiler delantero hasta el paragolpes trasero (No se incluye el alerón trasero)

Anchura máxima : 69 mm

Batalla máxima de slot : 110 mm. (Distancia del eje trasero al eje de la guía.)

### **3.- CHASIS:**

**3.-1** Se puede utilizar el original del modelo o cualquier chasis de los que se pueden comprar como recambio de las diferentes marcas de slot siempre que sean fabricados en íntegramente en plástico siendo modificables a voluntad.

**3.-2** También se admiten los Chasis HRS y HRS 2 de Slot.it , el Diablo de Hoby Slot y el chasis universal MB SLOT (MBTU003)pudiéndose modificar según necesidades... En el caso de modificar cualquier chasis deberá ser reconocible

**4.- TRANSMISION:** Obligatoria la tracción trasera.

### **5.- NEUMATICOS :**

**5.-1 NEUMÁTICOS TRASEROS :** Slot-it P6, medida 20x12. Cada participante entregara una bolsa con 4 neumáticos de la referencia propuesta previo a la carrera.

**5.-2 NEUMATICOS DELANTEROS :** Deben ser de goma negra y cubrir toda la llanta.

**6.- LLANTAS:** Libres ; diámetro mínimo del conjunto de la llanta con el neumático delantero incluido 14,5 mm. Y su anchura no podrá ser menor de 7 mm.

**7.- TAPACUBOS:** Obligatorio mantener los del modelo original en los coches existentes (se pueden modificar para adaptarlos a la llanta) en el caso de los modelos modificables y relizables habrá que poner unos similares a los que usaban los diferentes modelos en la realidad

**8.- RUEDAS:** Formadas por llanta, neumáticos y tapacubos no podrán sobresalir del paso de ruedas de la carrocería.

**9.- GUIA:** Libre (única)

**10.- MOTORES:** Cualquiera de los comercializados por las marcas NINCO y SLOT IT deberán ser siempre reconocibles .

Modelos homologados de NINCO: NC1,NC2,NC3,NC5,NC6,NC7 y NC8 .

Modelos homologados de SLOT IT : V12/2-29K, V12/3-19K, V12/3-21K , V12/3-25K , V12/3-29K , BOXER/2, FLAT 6-20K Y FLAT 6-22K

**11.- IMANES:** Totalmente prohibidos salvo los que incorpore el propio motor.

## **12.- DISPOSICIONES GENERALES :**

- Todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se considerarán como de carácter libre.
- Las novedades de nuevas carrocerías que se incorporen al mercado serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En todo caso siempre serán añadidas en un anexo al presente reglamento.
- Las nuevos motores que puedan salir al mercado de las marcas propuestas se estudiará la posibilidad de incluirlas en anexos si fuera necesario.