

REGLAMENTO TECNICO

1.-Modelos admitidos: Vehículos marca FLY/GB Track que hayan disputado alguna carrera de resistencia anterior a 1974, este último excluido.

Salvo error u omisión son los siguientes:

Ferrari 250 LM	Porsche 917 LH
Ferrari 512S	Porsche 917 /10 Turbo
Ferrari 512S Berlinetta	Porsche 917 spyder
Ferrari 512S coda lunga	Porsche Carrera 6 (ó 906)
Porsche 908	Lola T70
Porsche 908 Flunder	Ford GT40
Porsche 908 Flunder LH	Ford GT40 Mk.II
Porsche 908/3	Chevron B21
Porsche 917k	Chevron B19

Por cuestiones prácticas, se han excluido aquellos modelos que incorporan de serie el motor en posición delantera.

2.- Carrocería: Original sin modificación alguna. (1)

3.- Chasis: Original, sin modificación alguna, excluidos modelos "racing". (1)

4.- Motor: Slot-it V12/3 21500 rpm.

5.- Guia: Slot-it o Fly.

6.- Ejes delanteros y traseros: Original o Slot-it macizes.

7.- Transmisión corona/piñón: Original o Slot-it.

8.- LLantas: Slot-it aluminio atrás y de Slot-it / Fly de aluminio o plástico adelante.

9.- Cojinetes: Slot-it o Fly de bronce.

10.- Neumáticos: Delanteros libres, traseros Slot-it P6 20/11.

11.- Tapacubos: Obligatorio llevar los originales o similares.

12.- Otros: Se permite basculación y/o pegar el subchasis que aloja el motor en algunos modelos, así mismo se permite la utilización de separadores en los ejes delantero y trasero.

13.- Dudas y aclaraciones: Cualquier duda o sugerencia sobre el presente reglamento se solicita ponerse en contacto en las siguientes dirección de correo electrónico: marccasulleras@terra.es o bien irunaslot@irunaslot.es

Nota aclaratoria:

(1) Únicamente en el caso de sustituir los semiejes delanteros por un eje: se permitirá limar ligeramente o doblar las piernas de los pilotos con el fin de que estas no rocen con el eje. Así mismo y con el fin de que bascule se podrá agrandar los orificios de entrada del eje delantero.

REGLAMENTO DEPORTIVO

1-. PISTA:

El Campeonato de velocidad Cásicos Fly 2010 comprenderá de 6 carreras disputadas tres de ellas Pista CARRERA y las otras tres en pista de Madera.

La dirección de todas las carreras se efectuará en sentido horario.

No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización.

2-. VERIFICACIONES Y MONTAJE :

Antes de los entrenamientos oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, que deberán ser entregados abiertos por los pilotos participantes, dejando en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto.

3-. DESARROLLO DE LA CARRERA:

Voltaje: 12 voltios para todas las carreras.

Entrenamientos libres: El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres ,según el número de pilotos presentes en la carrera y en función del horario de desarrollo de las competiciones. Si hay más de 6 pilotos presentes se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado a un minuto en cada carril.

Inscripciones: Todos los pilotos deberán formalizar su inscripción a la carrera durante las verificaciones y a petición de la organización que establecerá un límite de tiempo máximo para ello. El coste de la inscripción será el establecido por el club. La dirección de carrera se reserva el derecho a limitar el número de pilotos inscritos en cada carrera.

Super pole: Todos los pilotos inscritos deberán realizar la pole clasificatoria que consistirá en rodar 1 vuelta libre y 1 cronometrada y en solitario por un carril elegido por sorteo. El piloto colocara su coche en cualquier tramo de la recta principal y después del puente de control una vez haya sido llamado por el Director de Carrera para comenzar el procedimiento de salida. Si se da el caso de que un

piloto no llegara a hacer la superpole o tuviera alguna avería se le computará el tiempo más lento obtenido por el resto de pilotos.

El carril de inicio de cada carrera lo determinará la posición en la que queden los pilotos en esta pole; así pues, el piloto que haya obtenido el mejor tiempo iniciará la elección de carril. Para establecer el orden de la primera superpole se realizara por sorteo, en las siguientes se aplicará la clasificación obtenida del campeonato para la categoría comenzando con los pilotos con mejor clasificación y a igualdad de puntos por los que hayan pagado más tarde su inscripción.

La super pole otorgara 3,ptos. al Primero,2 ptos. al segundo y 1 pto al tercer Clasificado.

Tandas finales : Se formarán dos grupos atendiendo al orden de la Super pole , alternándose estos en su participación. El primer grupo en disputar la manga será el formado por los pilotos peor clasificados en la pole. En el caso de que los grupos sean desiguales en número se asignara el piloto impar en el grupo de pilotos mas lento. Cada manga tendrá una duración de 6 minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas que darán los resultados finales y clasificación definitiva. Los cambios carril se efectuarán por la organización y todos los coches volverán a partir desde la línea de salida ya que independientemente de sumar vueltas completas habrá unos puntos a jugarse en cada manga de la siguiente manera :

Las posiciones de cada manga otorgaran : 3,puntos. al Primero,2 puntos. al segundo y 1 punto. al tercer Clasificado.

Los cambios de carril corresponderán a la serie 1-3-5-6-4-2 en pista Carrera y 1-3-5-7-8-6-4-2 en pista de madera. (impares suben, pares bajan).

Clasificación final: El ganador es el piloto que haya conseguido el mayor número de puntos de todos los participantes de la final sumando los puntos obtenidos en la Super pole , en las mangas y en la clasificación final de carrera.

La suma de vueltas de todas las mangas otorgará los puntos de la siguiente forma:

- 1º 40 Ptos.
- 2º 35 Ptos
- 3º 30 Ptos.
- 4º 25 Ptos.
- 5º 20 Ptos.
- 6º 15 Ptos.
- 7º 10 Ptos.
- 8º 5 Ptos.

La coma solo será contemplada en cada manga para otorgar los puntos de esta (No como computo de distancia)

La coma será contemplada en la manga final exclusivamente a modo de desempate en el caso de que algunos pilotos estén empatados a vueltas para la clasificación final

Es obligación de todo participante el respetar la Orden de "SILENCIO" dada por el Director de Carrera.

4.- PARTICULARIDADES: Obligación del cambio de modelo del piloto vencedor.

Si un piloto vence dos carreras con el mismo modelo, no podrá competir el resto de pruebas del Campeonato de velocidad 2010 Clasicos Fly con el mismo . Debiendo, por tanto sustituirlo por otro de los admitidos en la siguiente carrera.

5-. EMPATES:

En caso de empate en la carrera : se basara en la vuelta mas rápida de los pilotos implicados en las tandas finales ;si se mantuviera el empate seria el tiempo de la Super pole el definitivo.

En caso de empate en el Campeonato: definirá el mayor numero de primeros puestos, segundos y así sucesivamente , si persistiera el empate definirían las vueltas máximas dadas en la ultima carrera.

6-. COMISARIOS:

- El numero mínimo de comisarios para celebrar una prueba en la pista CARRERA será de 3 y de 4 en la pista de Madera.
- La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la zona que tienen asignada para toda la tanda.
- Además deberán proceder al cambio de carril de los coches una vez terminado el tiempo establecido.
- Hacer de Comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar). La posición será designada por el director de carrera.
- Es obligación del Director de Carrera el establecer el mismo número de comisarios de asistencia en todas las tandas de la carrera, **por lo que todos los pilotos participantes deberán estar presentes hasta que la carrera finalice** salvo causas de fuerza mayor justificadas (enfermedad, accidente, etc...).
- La función de comisario será realizada de pie y en la zona asignada por el Director de Carrera, a menos que este especifique lo contrario.
- Realizando la tarea de comisario queda expresamente prohibido: Comer, Beber, Fumar, Hablar por el móvil, establecer conversación o

cualquier otra acción que bajo la supervisión del Director de Carrera se considerada que afecte al desempeño de dicha función.

- Es obligación del Director de Carrera avisar a un comisario del incumplimiento de las normas, así como de sancionar al mismo con una penalización de 10 vueltas en caso de reiterado incumplimiento de las mismas.
- En caso de ausencia o abandono se procederá a la exclusión del piloto de la carrera y del resto del campeonato, si es el caso.

7-. MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado, si no es por expresa indicación del director de carrera y previa petición a este, si es el caso.

Únicamente se podrá manipular el coche por el piloto en tiempo real de carrera, no se podrá arreglar o manipular el mismo durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles, ni en las pausas, salvo expresa indicación del director de carrera a los pilotos. El incumplimiento de esta norma podrá conllevar la descalificación del piloto en la carrera.

La rotura o pérdida de piezas de carrocería , alerones o deflectores o piezas de tamaño así como los tapacubos ,(no espejos ópticas u otras piezas de pequeño tamaño) deberá ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, siendo el director de carrera autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 3 vueltas posteriores al incidente. (Excluidos retrovisores, faros, antenas , limpiaparabrisas, ópticas u otras piezas de pequeño tamaño).

8-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Finalizada la prueba, los 3 coches vencedores pasarán obligatoriamente una segunda verificación técnica con el coche abierto nuevamente.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado, salvo expresa indicación del director de carrera.

9-. MANDOS:

- Se admiten mandos de cualquier marca comercial.
- Cualquier incremento del voltaje en la pista, en referencia al voltaje suministrado por el transformador no está permitido.

- La regulación del voltaje suministrado debe ser controlado manualmente por el piloto. El Control automático por parte del mando no está permitido.

10-. VOLTAJE:

12 voltios en ambas pistas, carrera y madera.

11-. RECLAMACIONES:

Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante o el mando de un piloto, esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 10 minutos posteriores al final de la carrera (finalización del último carril de la última manga de la carrera). En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

12-. PUNTOS DEL CAMPEONATO

Cada carrera es puntuable para el Campeonato de la categoría según la convocatoria de la competición repartiéndose puntos entre todos los pilotos participantes y de la siguiente manera: SE SUMARAN TODOS LOS PUNTOS OBTENIDOS EN CADA CARRERA Y AL FINAL DE LA TEMPORADA SE PODRAN DESCARTAR EL PEOR RESULTADO.

En caso de empate a puntos , el resultado se determinará según lo dispuesto en el punto 5 de este reglamento.

13-. HORARIOS:

Viernes por la Tarde:

21,30 - 22,30 Inscripciones ,Verificaciones, Entrenamientos libres y Parque cerrado

22,30 – A termino Super Pole, Tanda final.

14-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial del club al menos quince días antes de la competición.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- Los casos no reflejados en este reglamento deportivo quedan a criterio de la organización.

15-. VEHICULOS :

- Existe un reglamento técnico que define todo lo concerniente a los vehículos.

16.- ORGANIZACIÓN:

Organizado por la ASOCIACIÓN IRUÑA SLOT.

Directores de Carrera: Sr Roberto Vidaurre y Marcos Casulleras.

Equipo Técnico y Deportivo: Jose Luis Ciordia.

17.- PREMIOS: Al final del campeonato, los pilotos clasificados en las tres primeras posiciones serán obsequiados con los premios ¡JA!.