

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1-.PISTA:

Fabricada en Plástico. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

2-.DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

Fechas: Seis pruebas entre Enero y Diciembre ya puestas en el calendario del club y en la Web.

Condiciones de Asfalto y Sucio.

Carrera: El desarrollo de la carrera del campeonato de Rallye-Slot consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos. Un recorrido completo por todos los tramos forma una sección. La carrera esta compuesta por varias secciones.

Orden de salida : En la primera sección los tramos se recorreran por el orden de categoría siguiente: WRC y Grupo NIS (Grupo N IRUÑA SLOT) ,Infantiles y 1/24 (dentro de cada una de ellas el orden será el de inscripción .Para la primera carrera los pilotos saldrán según clasificación del Cto. año anterior), mientras que en la segunda será por orden de tiempos efectuados en la primera, empezando por el clasificado con el menor tiempo (Scratch).

Etapa Final: Viernes noche tiene unas plazas limitadas con lo que es necesario realizar una preinscripción UNA SEMANA ANTES DE LA PRUEBA mediante SMS o Llamada al Tfn. 671076143 (TXEMA) o 670062470 (MAS) ESTE TRAMITE SE HACE OBLIGATORIO ESTE AÑO PARA PODER DEFINIR EL NUMERO DE PARTICIPANTES Y SECCIONES DEL RALLYE .

Un piloto puede inscribirse en dos categorías con un solo pago siempre que sean de diferente escala.

Un coche inscrito en una categoría podrá participar siempre que cumpla el reglamento técnico y ha de mantener las características de la categoría durante todo el Rallye.

Sección: Cada sección consta de una pasada a cada uno de los tramos.

Tramo: Serán entre tres y seis nuevos tramos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. La duración mínima de un tramo será de 40seg. para los coches más rápidos. Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de cada rallye. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado íntegro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

Procedimiento de inicio de un tramo: Salida lanzada: El coche deberá empezar el tramo estando parado, a un máximo de 10cm de la célula o conmutador de cuentavuelgas. El organizador podrá habilitar señalándola una zona de recorrido previo a la salida no mayor de 2 metros.

Tiempo máximo: Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

Clasificación final: El ganador del rally o de la categoría es el piloto que sumando todos los tiempos efectuados en todas las secciones obtenga el menor tiempo entre todos los coches del rally o de su categoría.

Carnet de Ruta y distintivos: El carnet de ruta es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones.

La hoja de tramo : es el listado que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en el Carnet de Ruta y en la hoja del tramo.

Trofeo Infantil: Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta Quince años cumplidos durante el 2009 inscritos en Grupo NIS (en caso de duda sobre la edad será necesaria la presentación del DNI o Libro de familia).

Trofeo Fabricantes : SOLO AL FINAL DE LA TEMPORADA. Todas las marcas homologadas en este reglamento optaran a un trofeo que será entregado a la marca ganadora al final de la temporada.

Trofeo Decoración – Realización : SOLO AL FINAL DE LA TEMPORADA Los participantes inscritos en todas las categorías de esta competición optarán al trofeo entregado a la mejor decoración-Realización de un coche. Se deberá indicar en cada carrera al organizador la voluntad de optar al trofeo.

3-. EMPATES:

En caso de empate al final del rallye, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas finales; si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

4-.COMISARIOS :

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia con un máximo de 1 persona. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

Delante del director de carrera, dos minutos antes de cada sección, un minuto antes o después de efectuar un tramo. En caso de avería grave, después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del Director de carrera.

Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

Antes del comienzo de un tramo se permite el uso de limpiadores de neumáticos (externos al coche) siempre que no incorporen líquidos o aditivos.

6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización del campeonato verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros.

Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 2 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

NO SE ADMITE NINGUN TIPO DE RECLAMACION VERBAL.

Penalizaciones administrativas: En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado. Los casos no previstos serán determinados por la organización.

Exclusión:

Conducta no cívica o antideportiva.
Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
Manipulación del coche dentro del parque cerrado sin permiso.
Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"
Retardo en la salida 5"/coche
Salida lanzada 10"

Penalizaciones técnicas:

Exclusión :

Mando no reglamentario
Anomalías en el motor.
Uso de imanes suplementarios.
Chasis deformado (NIS).
Falta de cristales.
Carrocería incorrecta (1/24 y WRC) o modificada (NIS)
Incumplimiento peso carrocería
Trenes de ruedas o Guía no reglamentarios
Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.
Modificaciones o falta de corona en transmisión 4x4. (NIS)
Neumáticos no homologados.
Uso de aditivos en los neumáticos.

Penalizaciones temporales:

Falta de piloto 60"

Falta de copiloto (Se aplicara al copiloto) 30"

Ruedas que sobresalgan de la carrocería (1/24 y WRC) 10" /mm

Faros auxiliares no pares 10"

Falta de volante y/o libro de notas (1/24 y WRC) 20"

Ruedas no tocan en la placa de verificaciones o no giran libremente
20" x Tramo

Cristales no reglamentarios (1/24 y WRC) 30"

Modificaciones o falta de correas en 4x4 (NIS) 30" / unidad

Llantas cubiertas parcialmente por el neumático 30"

Incumplimiento cotas de la carrocería 30"/mm

Incumplimiento de las medidas de neumáticos en reposo 20" x Tramo

Cables de guía visibles frontalmente en reposo 20"

Cojinetes no reglamentarios (NIS) 20" / unidad

Número de dorsales o placas de rallye no reglamentarias 10" /unidad

Falta de ópticas o pilotos traseros 10" /unidad

Llantas distintas (NIS) 10" / unidad

Aletines no rígidos 10" / unidad

Falta o perdida de Alerón o pieza Importante 10" / unidad x tramo

Exceso de peso (NIS) 10" /gr.

Perdida de tornilleria en el chasis (NIS) 10" /unidad

Incumplimiento pasos de ruedas (1/24 y WRC) 30"

7-.VOLTAJE:

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación disponibles. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto, a cualquiera de los valores siguientes que se dispongan. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado, incluso artesanales, conectados únicamente al cable rojo (freno) del mando. Se verificará los mandos utilizados en carrera en cualquier momento.

8-. PUNTOS:

La tabla de puntos por Rallye es la siguiente (Como no todos los Rallyes tendran el mismo N° de tramos):

PUNTOS para cada categoría:

1º	10 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
2º	8 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
3º	6 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
4º	5 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
5º	4 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
6º	3 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
7º	2 puntos	Multiplicado	por el N° de tramos
8º	1 punto	Multiplicado	por el N° de tramos

Los puntos se otorgan por la posición conseguida en cada categoría en todas las carreras debiéndose contabilizar al final de la temporada los cinco mejores resultados

Para la clasificación general final los pilotos que decidan correr en dos categorías solo podrá acogerse a los puntos de una de ellas.

9-.HORARIOS e INSCRIPCIONES:

Las preinscripciones son obligatorias para participar.

Información para poder confirmar la inscripción.

NOMBRE PILOTO:

COCHE:

CATEGORIA:

Telf. CONTACTO:

Un piloto puede inscribirse en dos categorías con un solo pago siempre que sean de diferente escala.

Precio de la inscripción: Las inscripciones tendrán un coste de 5 € por prueba y deberán ser realizadas mediante pago al contado durante las verificaciones.

Horario:

· Viernes:

21:30 – 22:25 Inscripciones y parque cerrado.

22:26 – 22:29 Salida coche 0.

22:30 – Etapa final Viernes Noche

A termino – Publicación de resultados Finales.

10-. PREMIOS:

Los tres mejores clasificados al final de la Temporada obtendrán un trofeo acreditativo (“Campeón, Segundo, tercer Clasificado Iruña Slot 2009”)

Trofeo MARCAS :

Trofeo Decoración :

11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias. Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.