

CAMPEONATO ENDURANCE **SERIES SLOT.IT®**

ZONA NAVARRA-LA RIOJA-MALLEN

REGLAMENTO TÉCNICO

1-. MODELOS HOMOLOGADOS:

Nissan R390 (la versión road car **NO** esta homologada)

McLaren F1 Gt-R

Audi R8C

Ferrari F-40

2-. CARROCERIA:

De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que vendrán determinados en la ficha de cada modelo, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas. Totalmente de serie, no se puede manipular la carrocería en ningún sentido. El alerón es preciso que esté siempre. En caso de pérdida del alerón trasero, es preciso parar antes de 4 vueltas.. La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, así como el uso de dorsales, pero no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas por su interior ni reforzadas con ningún tipo de material. Los tornillos serán libres de cualquier marca de Slot y de material metálico. Se permite la sustitución de la bandeja piloto original por su homologado de lexan, siempre que esta sea la original del fabricante y la específica para cada modelo de los homologados en este campeonato.

3-. CHASIS:

El chasis se mantendrá estrictamente de serie.

Se permite cambiar los tornillos por otros siempre que estos sean metálicos

4-. MOTOR:

Motor homologado Flat – 6 (AMARILLO) Referencia **MN09H**

20.000 rpm a 12 v. entregados por la organización.

5- BANCADAS

Quedan homologadas las bancadas ref. **CH-30**, y ref. **CH29**

Se pueden aflojar las bancadas, así como substituir los tornillos por otros metálicos

6 - NEUMÁTICOS:

Delanteros, libres dentro de la gamma Slot.it 1:32 totalmente originales sin ningún tipo de manipulación

Los neumáticos traseros, P-5 19x10, serán proporcionados por la organización al inicio de cada carrera

7 - LLANTAS:

Quedan homologadas todas las llantas de la gamma Slot.it con medida mínima de 15,8 mm.

Todas las llantas, tienen que llevar tapacubos obligatorio, siendo del mismo diseño y medidas que las llantas del mismo eje (2+2).

8 – EJES Y CENTRADORES:

Única y exclusivamente están homologados los ejes del fabricante Slot.it, en toda su gama ya sean macizos o huecos. No están homologados ejes de otras marcas. Se pueden utilizar cualquiera de los centradores (stoppers), que existen en el mercado para evitar el juego del eje trasero. No está permitido ningún otro tipo de componente i/o material al anteriormente indicado.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados de los pasos de ruedas con el vehículo en posición occipital (visto desde arriba).

9 - PIÑONES: Los originales Slot.it 6.5 m/m Ø (10-11-12-13 dientes), que a su vez son los específicos para el tipo de bancada y motor utilizado (flat), es preciso que se utilicen según las especificaciones del fabricante.

Bronce Ref- **SIPS (10-11-12-13)**

Ergal Ref- **PI65 (10-11-12-13) E**

10 - CORONAS

Libres en número de dientes dentro de la gama de Coronas Slot.it, para modelos anglewinder sin ningún tipo de modificación impropia de su desgaste natural por el uso.

Ref- **GA (24-25-26) LH** - Flat anglewinder gear tooth Long Hub – Ergal

Ref- **SIGA (26-27-28-29-30-32-34-36)**

11 - CABLES Y TRENCILLAS:

Cables libres, comercializados por cualquier marca de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se pueden pegar los cables al chasis con cinta y/o cola, pero sin excesos.

Trencillas libres, comercializadas por cualquier marca de Slot.

12- GUÍA:

La original del modelo, o en su defecto cualquier guía de la gama Slot.it

13 - IMAN:

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie.

14 - CORRIENTE:

Para todos los circuitos la corriente será entre **12v. y 14v.** , quedando totalmente prohibida la modificación de la misma. [Los Coordinadores del campeonato determinarán la corriente de la pista, antes de los inicios de los entrenos oficiales.](#)

15 - COJINETES:

Los originales del fabricante, específicos para las bancadas citadas en el punto 5.

16 – SUSPENSIÓN

Está homologada la suspensión específica de Slot.it. No se puede realizar ninguna modificación o alteración sobre la misma. Ref. **SI-CH09**

ANEXO PRIMERO AL REGLAMENTO TECNICO:

- * Queda prohibida la amortiguación en el Audi R-8
- * El Audi R-8, solo podrá montar las tres coronas específicas para este modelo
- * La ampliación en la homologación de piñones, permiten mayores combinaciones en las transmisiones
- * Queda prohibida cualquier tipo de arandela, separador, etc., entre el cojinete de la bancada y la corona
- * *Queda homologados los piñones de Bronce de 6 mm. de 10z i 11z Ref: SI-PI6010-O, SI-PI6011-O.*
- * *Todas las novedades de Slot.it, estan homologadas automáticamente*
- * *Queda homologado el nuevo Nissan R390 de cola larga*
- * *queda homologada la nueva suspensión de muelles ref: CH47*

DESARROLLO DE LA CARRERA

La duración de la carrera es de **6** horas (5 mas los cambios de via)

1-VERIFICACIONES

Los equipos dispondrán de 15 minutos para el montaje del coche
La coordinadora aportara a la verificación los siguientes materiales
Extractor-Clavador de la marca Sloting-Plus
Aceite
Grasa para las coronas
Trapo y alcohol para la limpieza de los neumáticos
Queda prohibida la utilización de otros materiales que no sean aportados por la coordinadora

2.- ENTRENOS:

Todos los equipos inscritos dispondrán de dos días de éntrenos libres (Jueves-Viernes-Sábado), que están incluidos en el precio de la inscripción, en su defecto se estudiaría realizar entrenamientos libres la semana anterior.

3.- PRECIOS:

La carrera tendrá un precio de 140 euros por equipo para todo el campeonato.
Se pagaran mediante ingreso bancario en una cuenta bancaria facultada al efecto.
Aquellos equipos que no realicen el ingreso antes del día 20 de febrero no constaran como inscritos a este campeonato.

4- INCRIPCIONES:

Las inscripciones a la carrera se realizaran al correo info@salonslot.com , toda consulta técnica podéis realizarla en ese mismo e-mail o por teléfono: Manuel Terren 948 089 847 de 5 a 8 de la tarde

5- PREMIOS:

Se entregara tres coches de regalo de la marca Slot.it, por carrera. Estos premios serán sorteados entre los pilotos asistentes.
Los equipos solo tienen opción de ganar una vez los premios, los equipos que sean afortunados no entraran en el sorteo de las siguientes carreras
Al final de la temporada se les entregaran premios a los 5 equipos mejor clasificados

6- OTROS: La dirección y la coordinadora de este campeonato se reservan todos los derechos de modificar, altera y anular el contenido de este reglamento en cualquier momento que lo considere oportuno.

REGLAMENTO DEPORTIVO SLOT.IT SERIES

1 - REPARACIONES:

Las reparaciones y cambio de neumáticos se realizarán durante la duración de la manga, ante un miembro de la organización y en el lugar indicado al efecto, nunca en tiempo de cambio de pista ni fuera de dicho lugar.

2 - EMPATE:

En caso de empate a vueltas y a la coma, se procederá a comprobar la vuelta rápida en caso de que persista el empate, se procederá a comprobar la manga con mayor número de vueltas, si el empate continua, se determinara una clasificación con reparto de puntos para los dos equipos clasificados.

3 - AVERIAS TÉCNICAS DE LA PISTA:

En caso de avería de la pista, se detendrá la carrera hasta su reparación. La Dirección de carrera determinará en estos casos cómo proseguir la carrera y la conveniencia de compensar, si fuera necesario, al equipo afectado, para lo cual contarán con el asesoramiento de un miembro del equipo de Coordinación. En caso de detenerse la carrera por lo que después resulte ser una avería del mando o del coche del piloto que ha solicitado la neutralización, su equipo será penalizado según lo que dispone el punto 5.- de este reglamento.

4 - RECLAMACIONES:

Si un equipo inscrito desea formalizar una reclamación, como consecuencia de un posible incumplimiento del presente reglamento por parte de algún coche participante, o por lo que consideren una injusta aplicación o inaplicación del presente reglamento, deberá hacerlo ante la Organización de la Carrera, mediante escrito firmado por su Capitán o Director Técnico. Deberá venir acompañada de un depósito de 30 euros y deberá formalizarse antes del plazo máximo de 30 minutos tras la finalización de la prueba. Si prosperase la reclamación, el depósito será devuelto al reclamante.

Cualquier reclamación presentada fuera de tiempo, aceptada

La coordinadora se guarda la opción de poder actuar de oficio, en caso de apreciar cualquier anomalía, que por diferentes motivos no fueran observadas y/o reclamadas por ningún piloto.

5 -INFRACCIONES Y SANCIONES:

Se prevé una tabla de sanciones, diferenciadas por la gravedad de la misma, que será la base sancionadora para cualquier reclamación que pudiera presentarse.

Todas las sanciones no previstas en el reglamento, quedarán sometidas al criterio de la Coordinadora.

5.1. Deportivas

Todas las sanciones que pueden producirse en una carrera: tras una primera amonestación verbal, en caso de reincidencia se procederá a sancionar en función de la tabla que detallamos:

A) Infracciones Leves:

- ⊕ Deficiencia en la tarea de Comisario 2 vueltas
- ⊕ Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada 2 vueltas

B) Infracciones Graves:

- ⊕ No detenerse a reponer y/o reparar alerón u otras piezas obligatorias, en el periodo acordado de 4 vueltas.
- ⊕ Retraso en el puesto de comisario 4 vueltas. Hacer detener la carrera por causa injustificada 4 vueltas.

C) Infracciones Muy Graves:

- ⊕ Falta de educación y/o respeto hacia otros participantes/organización Exclusión
 - ⊕ Infracción de las normas fijadas en cuanto a comer, beber o fumar Exclusión
 - ⊕ No realizar funciones de comisario Exclusión
- Todas estas sanciones son acumulables

5.2 Técnicas.

A) Infracciones leves:

La sanción que corresponde a estos defectos consiste en el **aviso y rectificación** del defecto al presentar el coche a verificar:

- ⊕ Ejes fuera de medida
- ⊕ Llantas no homologadas – No llevar tapacubos las llantas que así lo estipule el reglamento - Montaje de un elemento no homologado
- ⊕ Cables sin funda o incompleta.

B) La sanción será de 4 vueltas por las siguientes faltas graves:

- ⊕ No rectificación de cualquier defecto leve observado y avisado en la verificación.
- ⊕ Presentar a verificar un coche con tres o más defectos leves.
- ⊕ Manipulación del coche fuera del lugar de reparación en carrera o fuera del tiempo de carrera (entre mangas).
- ⊕ Retraso en la entrega del coche a verificar

D) Infracciones muy graves:

La sanción que corresponde a estas infracciones es la **exclusión inmediata** de la carrera, aunque, a criterio de la organización, es conmutable por la de permitir la participación del equipo, pero sin puntuar ni constar en ninguna clasificación:

- ⊕ Carrocería o chasis manipulados.
- ⊕ Acumulación de dos sanciones graves (deportivas y técnicas).
- ⊕ Neumáticos antirreglamentarios o tratados

6 - COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS:

En las carreras de 6 horas los equipos deberán estar compuestos por 2-3 pilotos, que realizaran el mismo número de mangas en pistas de 4 carriles y **con una diferencia de una pista en circuitos de 6 carriles**

PILOTO: Todos los integrantes del equipo deberán hacer de piloto. El orden lo fijará libremente el equipo, notificando previamente a la Dirección de carrera, para facilitar la identificación de los pilotos y el control del cumplimiento de esta norma. El piloto no puede abandonar su puesto de pilotaje sin autorización de la organización, del mismo modo que tampoco pueden acceder a la zona de pilotos otros miembros del equipo, para evitar conductas que puedan molestar a los pilotos rivales.

COMISARIO: Todos los pilotos participantes deberán desempeñar, en el momento en que sea requerido por Dirección de Carrera, las funciones de comisario. Solamente lo pueden hacer los pilotos, nadie más. Las funciones de un comisario son las siguientes: Colocar los coches accidentados nuevamente en pista. Retirar de la pista restos de coches accidentados u objetos que puedan interferir en el normal desarrollo de la prueba. Para la colocación de los vehículos, debe seguirse el siguiente protocolo: **El comisario debe advertir en voz alta a los participantes que se ha producido un**

accidente en la zona de su responsabilidad, especialmente a los pilotos de las pistas obstaculizadas. Después se retirarán los coches accidentados para que no entorpezcan al resto de participantes. Los coches se devolverán a la pista siendo el causante del accidente el último en ser colocado. Para colocar los coches el comisario deberá vigilar que no venga ningún otro vehículo que se pueda ver afectado por su intervención. Los vehículos accidentados se colocarán siempre en la primera recta siguiente al lugar del accidente a una distancia máxima de 30 centímetros de la última curva.

CAPITÁN: Cada equipo nombrará antes del inicio de la carrera a un Capitán, y será el portavoz del equipo ante la organización y el responsable inmediato de los actos de su compañero. Será el único interlocutor válido del equipo y quien será llamado para verificar el vehículo, por parte del Director de carrera.

MECÁNICO: Puede desarrollar las tareas de mecánico cualquiera de los pilotos integrantes del equipo. En el cumplimiento de sus funciones el mecánico sólo podrá acceder al Pit Lane para llevar a cabo la asistencia técnica al vehículo y si, circunstancialmente, se encuentra de asistente puede ser sustituido un compañero de otro equipo, nunca podrá ser sustituido por alguna persona ajena a la carrera.

7 - Puntuación:

La tabla de puntuación será la siguiente:

DISTRIBUCION DE PUNTOS POR CARRERA Y PILOTO

1º 70 puntos 5º 54 puntos 9º 46 puntos
2º 65 puntos 6º 52 puntos 10º 44 puntos
3º 60 puntos 7º 50 puntos 11º 40 puntos
4º 56 puntos 8º 48 puntos 12º 39 puntos

8 – INICIO DE TEMPORADA:

En la primera carrera se realizará una Pole, con el fin de ordenar los equipos por tiempos. En las carreras posteriores se tendrá como referencia la clasificación general del campeonato para organizar las mangas

9 – MANGAS

A-CIRCUITOS DE 4 CARRILES:

En estos circuitos se realizarán mangas el Sábado y Domingo de la fecha determinada. Cada equipo realizará tres pasadas completas a la pista de 25 minutos por carril (12 carriles a 25 minutos por carril, más los cambios)

B- CIRCUITOS DE 6 CARRILES:

En estos circuitos se intentará realizar la carrera en un solo día de competición si es posible, se anunciará con antelación la fecha elegida. Cada equipo realizará 2 pasadas completas a la pista de 25 minutos por carril (12 carriles a 25 minutos por carril, más los cambios)

10 - VERIFICACIONES:

Serán verificados todos los coches ½ hora antes de cada manga antes de las carreras. Si algún vehículo saliera del parque cerrado después de ser verificado por algún motivo especial y bajo consentimiento de la organización, deberá volver a pasar los trámites de verificación. Además la organización, con libertad de criterio puede verificar cualquier coche participante durante la carrera (entre mangas) y al final de la carrera.

FINAL CAMPEONATO EN IGUALADA

Una vez finalizado el campeonato, se realizara una final en Igualada. Los dos primeros equipos clasificados en cada zona de competición, tendrán plaza reservada.

El resto de las plazas, hasta completas los carriles disponibles, se adjudicaran por la clasificación final del campeonato

HANDICAP:

Los equipos clasificados entre la posición 1 a la 3, **no podrán repetir modelo en la siguiente carrera**

Organizadores del campeonato :

Nacional: Lluís Arias - Oscar Capel

Zona Navarra-La rioja: Manuel Terrén / Salonslot.com

Marcas colaboradoras:

Slot.it

Cric Crac

IBB Autoracing

CALENDARIO

28 FEBRERO / 1 MARZO CLUB GÜECHASLOT (MALLÉN) NINCO 4 CARRILES

27/28 JUNIO CLUB RIOJASLOT (LOGROÑO) NINCO 4 CARRILES

29/30 AGOSTO CLUB IRUÑASLOT (PAMPLONA) CARRERA 6 CARRILES

3/4 OCTUBRE CLUB TIMBASLOT (TUDELA, NAVARRA) NINCO 6 CARRILES